

MANUEL D'UTILISATION

ProGORythm



*Société Centrale Canine
Commission Nationale Education Activités Cynophiles*

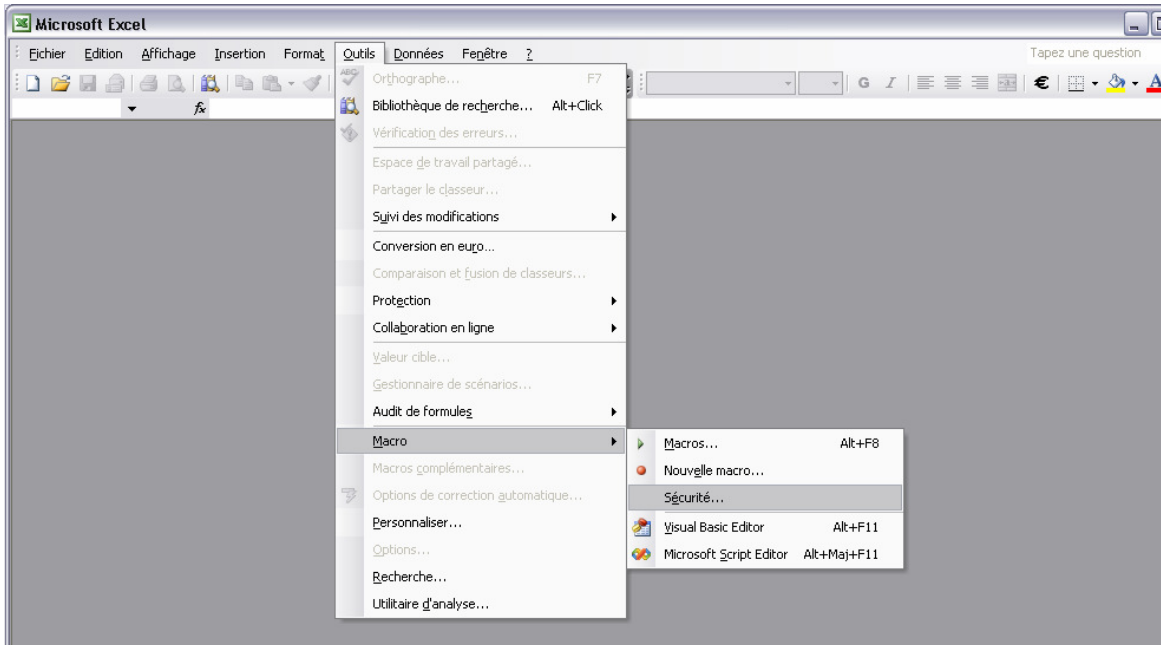


<u>IERE UTILISATION</u>	<u>3</u>
<u>PRESENTATION DE L'APPLICATION</u>	<u>4</u>
<u>CREATION D'UN CONCOURS.....</u>	<u>5</u>
INITIALISATION DU CONCOURS	5
RECEPTION DES ENGAGEMENTS	5
ATTRIBUTION DES NUMEROS DE DOSSARD.....	6
INSCRIPTIONS LE JOUR DU CONCOURS	6
<u>DOCUMENTS A PREPARER POUR LE CONCOURS</u>	<u>7</u>
LA FEUILLE DE PISTE.....	7
LA FEUILLE DE NOTATION.....	7
LA LISTE DES CONCURRENTS	7
<u>LE CONCOURS.....</u>	<u>8</u>
SAISIE DES NOTES.....	8
AFFICHAGE DES RESULTATS PAR PASSAGE	9
CLASSEMENT FINAL DU CONCOURS.....	9
FEUILLE DE POINTAGE CONCURRENT.....	10
<u>RESULTATS SITE CNEAC.....</u>	<u>11</u>

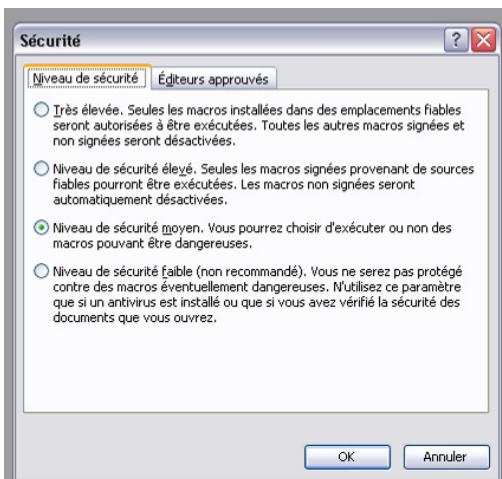
1ère Utilisation

Avant la première utilisation de ProGoRythm, veuillez vous assurer que la version d'Excel que vous utilisez supporte les Macros.

Avant l'ouverture, cliquez sur "**Outil**" puis "**Macro**" et "**Sécurité**"



Et Choisissez "**Niveau de sécurité Moyen**"

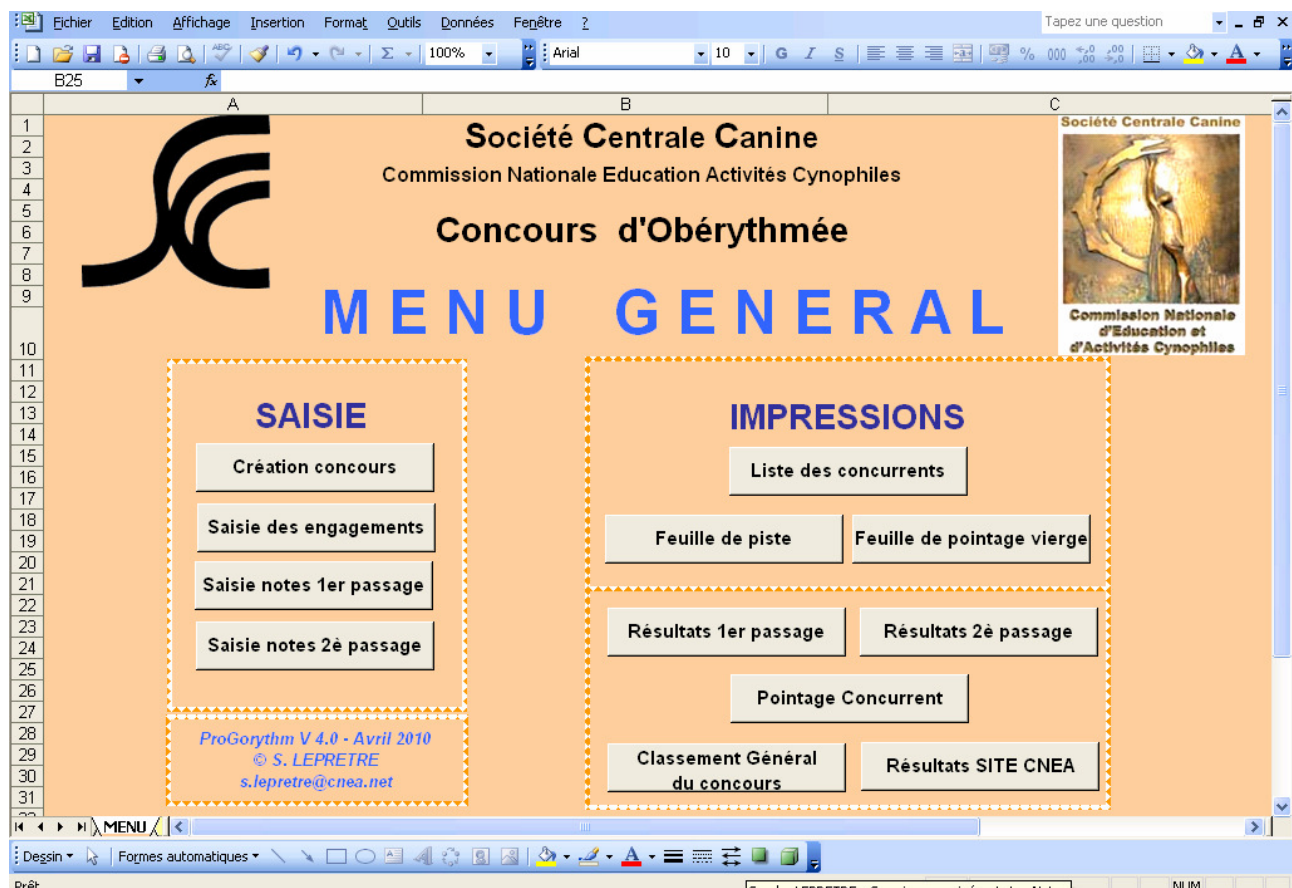


A l'ouverture de ProGoRythm, choisissez "**activer les macros**"

Faites une copie de cette application avant utilisation par mesure de sécurité.

Présentation de l'application

MENU PRINCIPAL DE L'APPLICATION



Cliquer sur les différents boutons pour accéder aux feuilles de traitement du concours

Sur chaque feuille se trouve le bouton "**Retour MENU**" qui permet de revenir au menu principal de l'application

Création d'un concours

Initialisation du concours

	A	B	C
1	Renseignement généraux Concours		
3	Club organisateur :		
4	Régionale :		
5	Code Progagil :		
6	Juge 1 :		
7	Juge 2 :		
8	Date du concours :		
9			
10			
11	Retour MENU		
12			
13			
14			

Pour débiter la saisie d'un nouveau concours, il est préférable d'utiliser la dernière version mise en ligne sur le site de la cneac.

<http://www.france-agility.com/acticani/obe/concours/informat.htm>

Réception des engagements

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
	Tri par Niveau/Classe/Cat.		Tri par N° dossards		Retour MENU						
1	N°Dossard	N°Licence	Nom Prénom Concurrent	Nom Chien	Tatouage	Club Concurrent	Code Progagil	Régionale	Catégor	Class	Niveau
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
10											
11											

A la réception des engagements, renseigner **tous** les champs de la feuille "Concurrents".

Toutes les informations seront utiles à l'utilisation de l'application durant le concours.



Pour l'inscription d'un duo ou d'une équipe : il s'agit d'une seule entité avec un seul numéro de dossard. Il ne faut donc remplir qu'une seule ligne.

Ex. : N°licence1/N°licence2 – Concurrent1/Concurrent2 – Chien1/Chien2 etc...

Conseils : Vous pouvez saisir les engagements au fur et à mesure de leur réception sans vous préoccuper de leurs catégories respectives. (ex : 1^{er} pas, novice, junior, etc...).

Après avoir saisi tous les concurrents, cliquer sur le bouton "Tri par Niveau/Classe/Cat" pour réorganiser chaque concurrent suivant sa catégorie.

Le bouton "Tri par dossard" vous permettra à tout moment de reclasser les concurrents par ordre de dossards.

Attribution des numéros de dossard

Le fait de cliquer sur l'un des 2 boutons cités plus haut, permet de trier les concurrents par catégorie, classe....

Si vous souhaitez utiliser cette fonction, il vous faut attribuer des numéros particuliers par catégorie :

Par Exemple :

1 ^{er} Pas Solo Junior :	N° 1 à 9	Novice Solo Junior :	N° 20 à 29
1 ^{er} Pas Solo Sénior :	N° 101 à 199	Novice Solo Sénior :	N° 201 à 299
1 ^{er} Pas Duo :	N° 1001 à 1099	Novice Duo :	N° 2001 à
2099			
1 ^{er} Pas Equipe :	N° 1101 à 1199	Novice Couple :	N° 2101 à
2199			
1 ^{er} Pas Handi :	N° 1201 à 1299	Novice Handi :	N° 2201 à
2299			
...			
Intermédiaire Solo Junior :	N° 30 à 39	Avancé Solo Junior :	N° 40 à 49
Intermédiaire Solo Sénior :	N° 301 à 399	Avancé Solo Sénior :	N° 401 à 499
Intermédiaire Duo :	N° 3001 à 3099	Avancé Duo :	N° 4001 à
4099			
Intermédiaire Couple :	N° 3101 à 3199	Avancé Couple :	N° 4109 à
4199			
Intermédiaire Handi :	N° 3201 à 3299	Avancé Handi :	N° 4209 à
4299			
...			

Cet exemple est donné à titre indicatif.



Le fait d'attribuer des dossards dans l'ordre de passage des catégories, influera sur le reste des documents de cette application (saisie des notes, classement, etc..)

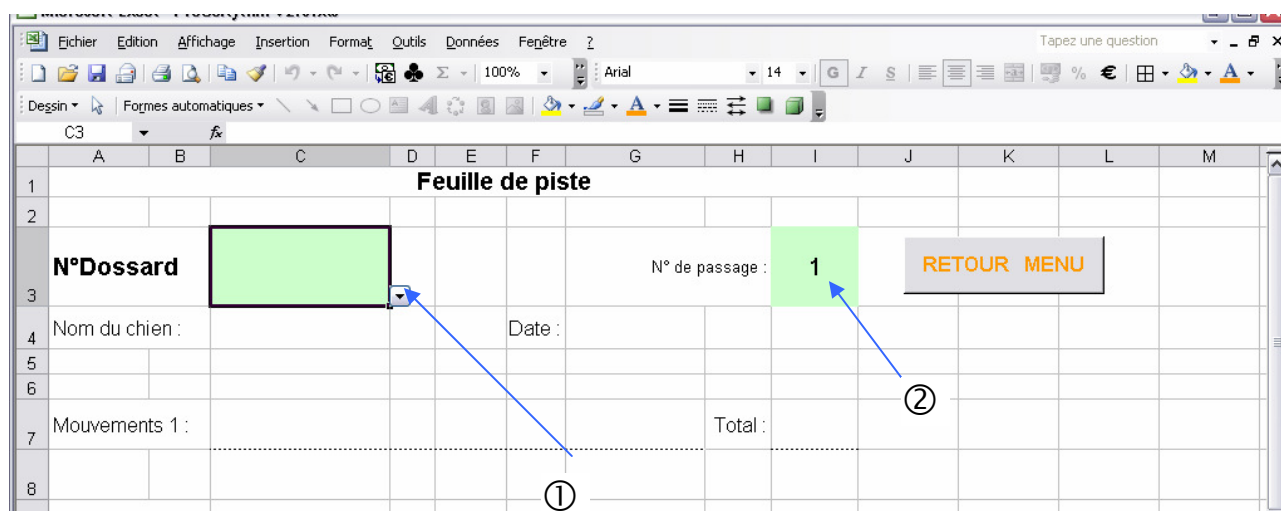
Inscriptions le jour du concours

Saisissez les renseignements concernant le (les) nouveau(x) concurrent(s) à la suite des concurrents déjà présents.

Recliquez ensuite sur un des différents boutons de tris pour reclasser les concurrents.

Documents à préparer pour le concours

La feuille de piste



Sélectionner le n° de dossard ainsi que le n° du passage à éditer
Tous les renseignements utiles au concurrent sélectionné se remplissent automatiquement.

Imprimer une feuille de piste pour chaque concurrent et chaque passage.

La feuille de notation

Cliquer sur le bouton "**Pointage vierge**"

Il s'agit de la même feuille que la feuille de pointage, mais non remplie.

Elle sera imprimée sans les notes afin que le juge la remplisse manuellement pour être ensuite saisie dans l'application.



S'il y a la possibilité d'équiper le secrétariat du juge d'un ordinateur et d'une imprimante, il n'est pas utile d'imprimer des exemplaires vierges par concurrent.

La liste des concurrents

Cette liste peut être utilisée pour affichage des ordres de passage, à communiquer au DJ, ou encore pour la personne présentant les concurrents.

Liste des participants								
Dossard	Nom Prénom Concurrent	Nom Chien	Club Concurrent	Régionale	Sénior	Niveau	Class	Thème

IMPRESSION :



Avant d'imprimer, sélectionner une des flèches désignées ci-dessus, et choisir l'option **(non vides)**, cela permettra de n'imprimer que les lignes renseignées.

Le concours

Saisie des notes

Cliquer sur le bouton "**Saisie des notes 1passage**" ou "**Saisie des notes 2passage**"

Les numéros de dossards sont renseignés automatiquement grâce à la feuille d'inscription des concurrents.

1er passage		TECHNIQUE					ARTISTIQUE								
Feuille Pointage		1- Nombre, variété et technicité des mouvements correctement exécutés par le chien	2- Précision et coordination des mouvements par le maître et le chien	3- Fluidité dans l'enchaînement des mouvements par le maître et le chien	4- Difficulté de la chorégraphie en tenant compte des aptitudes de la race du chien	5- Synchronisation des mouvements du maître et du chien avec la musique	Score total sur un maximum de 50 points :	1- Interaction, coordination et complicité entre le chien et le maître	2- Qualité et créativité de la chorégraphie	3- Utilisation de l'espace terrain mis à la disposition	4- Evolution en harmonie avec le thème musical	5- Tenue vestimentaire en accord avec le thème choisi	Score total sur un maximum de 50 points	Impression générale	Total général sur 110 points
Dossard	Concurrent														

Affichage des résultats par passage

Après la prestation du dernier concurrent au 1^{er} passage ou 2^{ème} passage, imprimer la feuille de résultats globale qui sera à afficher.

1er passage						Partie technique : chaque partie sur 10 points					Impression artistique : chaque partie sur 10 pts									
N° dos	NOM Prénom	Chien	Niveau	Classe	Catég.	1- Nombre, variété et technicité des mouvements correctement exécutés par le chien	2- Précision et coordination des mouvements par le maître et le chien	3- Fluidité dans l'enchaînement des mouvements par le maître et le chien	4- Difficulté de la chorégraphie en tenant compte des aptitudes de la race du chien	5- Synchronisation des mouvements du maître et du chien avec la musique	Score total sur un maximum de 50 points :	1- Interaction, coordination et compléité entre le chien et le maître	2- Qualité et créativité de la chorégraphie	3- Utilisation de l'espace terrain mis à la disposition	4- Evolution en harmonie avec le thème musical	5- Tenue vestimentaire en accord avec le thème choisi	Score total sur un maximum de 50 points	Impression générale	Total général sur 110 points	Qualificatif
2			▼	▼	▼															

Sur cette feuille figurent tous les concurrents de toutes les catégories.



IMPRESSION :

Avant d'imprimer, sélectionner une des flèches désignées ci-dessus, et choisir l'option **(non vides)**, cela permettra de n'imprimer que les lignes renseignées.

Classement final du concours

Il s'agit de la feuille récapitulative des 2 passages qui servira à la remise des prix.

Le classement se fera en tenant compte de la meilleure note de chacun sur les 2 passages.

Feuille de résultat de concours d'obéyrythmée de la S.C.C.															DATE :	Classement	Retour MENU
Club :		Régionale :		Duo					Senior					nom et signature :		JUGE 1 :	JUGE 2 :
Niveau : 1er Pas		Classe :		1er Passage					2ème passage					Meilleure Note	0		
N° Dossard	Nom	Chien	Tech.	Art.	A.G.	TOTAL	Tech.	Art.	A.G.	TOTAL	Meilleure Note	Qual.	Clas.				
7																	
8																	
9																	
10																	
11																	
12																	
13																	
14																	
15																	

Il vous faut choisir **UNIQUEMENT** les cellules vertes :

- 1- Le niveau
- 2- La classe
- 3- Junior / Sénior / Handi OB

Ensuite cliquez sur le bouton "**Classement**"

Le document se remplit automatiquement.

IMPRESSION :



Avant d'imprimer, sélectionner une des flèches désignées ci-dessus, et choisir l'option (**non vides**), cela permettra de n'imprimer que les lignes renseignées.

Feuille de pointage concurrent

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	Q	R	S
1	Société Centrale Canine																	
2	Commission Nationale Education Activités Cynophiles																	
3	Concours d'Obéyrythmée																	
4	Club organisateur :												N° Dossard :					
5	Régionale :												Date :					
6	Concurrent :												Licence N° :					
7	Club :												Nom du chien :					
8	Titre associatif :												Code Prageqil :					
9													Identification :					
10																		
11	Niveau : <input type="radio"/> 1er Par <input type="radio"/> Novice <input type="radio"/> Intermédiaire <input type="radio"/> Avancé												<input type="radio"/> Sénior					
12													<input type="radio"/> Junior					
13	Classe : <input type="radio"/> Solo <input type="radio"/> Duo <input type="radio"/> Equipe <input type="radio"/> Innovation												<input type="radio"/> Handi					
14																		
15	PARTIE TECHNIQUE : chaque partie est évaluée sur 10 points															1 ^{er}	2 ^{ème}	3 ^{ème}
16	1 - Nombre, variété et tonicité des mouvements correctement exécutés par le chien																	
17	2 - Précision et coordination des mouvements par le maître et le chien																	
18	3 - Fluidité dans l'enchaînement des mouvements par le maître et le chien																	
19	4 - Difficulté de la chorégraphie en tenant compte des aptitudes de la race du chien																	
20	5 - Synchronisation des mouvements du maître et du chien avec la musique																	
21	Score total sur un maximum de 50 points :																	
22																		
23	IMPRESSION ARTISTIQUE : chaque partie est évaluée sur 10 points															1 ^{er}	2 ^{ème}	3 ^{ème}
24	1 - Interaction, coordination et complicité entre le chien et le maître																	
25	2 - Qualité et créativité de la chorégraphie																	
26	3 - Utilisation de l'espace terrain mis à la disposition																	
27	4 - Evolution en harmonie avec le thème musical																	
28	5 - Tenue vestimentaire en accord avec le thème choisi																	
29	Score total sur un maximum de 50 points :																	
30																		
31	Qualificatif												Allure générale sur 10 points :					
32	Excellent au-dessus de 85 points												TOTAL GENERAL SUR 110 PTS :					
33	Très bon de 60 à 85 points												Classement sur <input type="text"/> participants :					
34	Bon de 45 à 59 points																	
35	<small>Notes : Les notes sont attribuées à l'issue de la compétition. Elles sont attribuées à l'issue de la compétition. Elles sont attribuées à l'issue de la compétition.</small>																	
36	<small>Cette feuille est à imprimer en double exemplaire. L'un est conservé par le club, l'autre est remis au concurrent.</small>																	
37	<small>Le présent document est la propriété de la Société Centrale Canine. Toute réimpression est formellement interdite.</small>																	
38	Nom du Juge 1 :												Nom du Juge 2 :					

Comme sur l'exemplaire vierge, ne sélectionner que le **n° de dossard** et le **n° de passage**.

Tous les autres champs se remplissent automatiquement.

Cette feuille est à imprimer en double exemplaire, 1ex conservé par le club, 1 ex. signé par le juge pour le concurrent.

